



Regulamento da Copa Armageddon

um torneio do I Festival de IRTs da ALEX

1. Corpo Técnico

- 1.1 Organizador: Associação Leopoldinense de Xadrez – ALEX;
- 1.2 Diretor do torneio: MF Alberto Mascarenhas;
- 1.3 Árbitro principal: AF Rafael Rafic Jerdy;
- 1.4 Árbitros auxiliares: AA Job Rodrigues, AA Pedro Faraco e AR Fernando Madeu.

2. Objetivo

- 2.1 Celebrar o encerramento do I Festival de IRTs da ALEX.

3. Participação e inscrição

- 3.1 Torneio a convite e aberto a sócios da ALEX e convidados, respeitado o limite máximo de 16 inscritos. Aceitação do convite e inscrição por e-mail para amasca@globocom.com;
- 3.2 Taxa de inscrição: R\$ 20,00 (sócio em dia ou +60 com desconto de 50%), paga em dinheiro pouco antes do evento começar;
- 3.3 Vagas: máximo de 16, mínimo de 8. Com menos de 8 inscritos o torneio será cancelado.

4. Sistema de Disputa

- 4.1 Torneio em sistema eliminatório “Mata-mata”, em quatro rodadas (com 16, 8, 4 e 2 participantes);
- 4.2 Os 16 inscritos da 1a. rodada serão empareirados em 8 pares definidos por sorteio (participantes e cores);
- 4.3 Havendo N inscritos na 1a. rodada, com $N < 16$, “16 - N” jogadores serão sorteados e ficarão de bye na 1ª rodada, classificando-se para a 2ª rodada diretamente. Os demais jogadores serão empareirados por sorteio;
- 4.4 Seguindo a fórmula “bye = 16 - N”, a quantidade de jogadores de bye na 1a. rodada será: 15 inscritos (1 jogador de bye), 14 (2), 13 (3), 12 (4), 11 (5), 10 (6) e 9 (7);
- 4.5 A cada nova rodada os jogadores classificados serão empareirados por um novo sorteio;
- 4.6 Em todas as partidas o condutor das peças brancas será definido por sorteio.

5. Local, data e horários

5.1 Local:

Salão da Associação Leopoldinense de Xadrez (ALEX) – Rua Álvaro Alvim 48, sala 905, Centro, Rio de Janeiro-RJ;

5.2 Data e horários:

Congresso técnico e imediato início da 1ª rodada – dia 14/01/2018 (domingo) às 14h30;

Demais rodadas – 5 minutos após o término da rodada anterior;

Premiação – Logo após o término da quarta e última rodada.

6. Tempo de Reflexão e resultado dos confrontos

6.1 Cada confronto será eliminatório e consistirá em uma única partida;

6.2 O jogador das brancas terá 5 minutos, o das pretas terá 4 minutos e ambos contarão com acréscimo de 2 segundos por jogada a partir do 61º lance;

6.3 O vencedor da cada partida será declarado o vencedor do respectivo confronto. Caso a partida termine empatada, o condutor das pretas será declarado o vencedor do confronto (*Armageddon*).

7. Das Disposições Gerais de Jogo

7.1 Não haverá tolerância de atraso.

8. Sistema de proteção contra trapaças

8.1 Não será permitida a entrada de componentes eletrônicos LIGADOS no salão de jogo, devendo ser DESLIGADOS e guardados em bolsas ou mochilas AFASTADAS do jogador ou em caixa designada e fornecida pela organização.

9. Da Interposição de Recursos contra Decisões da Arbitragem

9.1 Será criado no Congresso Técnico o Comitê de Apelação (3 membros titulares);

9.2 O tempo limite para interpor recurso será de 2min. após o fim da rodada em questão;

9.3 O jogador que quiser entrar com recurso contra alguma decisão da arbitragem deverá pagar uma taxa de R\$ 50,00 (cinquenta reais) para a organização a título de preparo. Caso o recurso seja julgado pertinente, tal taxa será devolvida ao jogador.

10 Da Premiação

10.1 O 1º colocado receberá trezentos reais (R\$ 300,00) mais uma medalha;

11. Disposições Gerais

11.1 Peças e relógios digitais serão fornecidos pela organização;

11.2 Os participantes e espectadores aceitam ceder gratuitamente o direito de uso de seus nomes, voz e imagem durante o torneio para utilização em qualquer mídia para os estritos fins de divulgação do torneio por prazo indeterminado;

11.3 O torneio não vale para cálculo de rating;

11.4 Os casos omissos serão decididos pela arbitragem e a direção do torneio;

11.5 A participação no torneio, seja como jogador ou espectador, implica na aceitação deste regulamento.

AF Rafael **Rafic** Jerdy

Árbitro Principal

MF Alberto **Mascarenhas**

Diretor do Torneio

