



Regulamento do Grand Prix ALEX 1900

um torneio do I Festival de IRTs da ALEX

1. Corpo Técnico

- 1.1 Organizador: Associação Leopoldinense de Xadrez – ALEX;
- 1.2 Diretor do torneio: MF Alberto Mascarenhas;
- 1.3 Árbitro principal: AA Job Rodrigues.

2. Objetivo

- 2.1 Incentivar a prática do xadrez na cidade do Rio de Janeiro e promover o Circuito anual de IRTs da ALEX, celebrando o encerramento da edição 2017 e abrindo a edição 2018.

3. Participação e inscrição

- 3.1 Torneio fechado a seis participantes que se destacaram no Circuito de IRTs da ALEX – 2017 e demais convidados pela organização, com rating clássico FIDE de até 1899 segundo a lista de novembro/2017;
- 3.2 NÃO HAVERÁ cobrança de qualquer taxa de inscrição para o torneio;
- 3.3 Todos os participantes deverão ter ID FIDE e aqueles com bandeira do Brasil devem estar com a taxa anual de atleta CBX de 2018 quitada.

4. Sistema de Disputa

- 4.1 Sistema Schuring (round-robin) em 5 rodadas conforme Tabela Berger com as posições definidas por sorteio.

5. Local, datas e horários

- 5.1 Local: Salão da Associação Leopoldinense de Xadrez (ALEX) – Rua Álvaro Alvim 48, sala 905, Centro, Rio de Janeiro-RJ;

5.2 Datas e horários:

- Congresso técnico – dia 05/01/2018 (sexta-feira) às 18h;
- 1ª rodada – dia 05/01/18 (sexta-feira) às 18h30;
- 2ª rodada – dia 06/01/18 (sábado) às 10h;
- 3ª rodada – dia 07/01/18 (domingo) às 10h;
- 4ª rodada – dia 13/01/18 (sábado) às 10h;
- 5ª rodada – dia 14/01/18 (domingo) às 16h;
- Premiação – dia 14/01/18 (domingo) após a 5ª rodada.

6. Tempo de Reflexão e Anotação

- 6.1 O tempo de reflexão será de 1h30min. com acréscimo de 30seg. (modo Fischer) desde o 1º lance, para cada jogador;
- 6.2 A anotação algébrica será obrigatória durante toda a partida.

7. Critérios de desempate

7.1 Os critérios de desempate serão os seguintes, conforme a ordem disposta:

1. Confronto Direto;
2. Sonneborn-Berger;
3. Sistema Koya com corte em aproveitamento de 50% dos pontos;
4. Maior número de vitórias;
5. Sistema Arranz;
6. Sorteio.

8. Das Disposições Gerais de Jogo

8.1 A tolerância de atraso dos jogadores é de 1h do momento em que o árbitro principal autorizar o início da partida;

8.2 Só poderá haver empate de comum acordo após o fim do 1º lance das negras.

9. Sistema de proteção contra trapaças

9.1 Não será permitida a entrada de componentes eletrônicos LIGADOS no salão de jogo, devendo ser DESLIGADOS e guardados em bolsas ou mochilas AFASTADAS do jogador ou em caixa designada e fornecida pela organização;

9.2 TODOS OS JOGADORES E/OU ESPECTADORES poderão ser vistoriados pela arbitragem antes de adentrarem o local de jogo, seja antes ou durante o jogo. Caso a arbitragem considere necessário, poderão ser feitas vistorias nos jogadores dentro do salão de jogos durante os jogos;

9.3 É vedada a presença de espectadores no salão de jogos, exceto nos casos e tempo expressamente autorizados pela arbitragem.

10. Da Interposição de Recursos contra Decisões da Arbitragem

10.1 Será criado no Congresso Técnico o Comitê de Apelação (3 membros titulares e 2 suplentes);

10.2 O tempo limite para interpor recurso será de 10min. após o fim do jogo em questão;

10.3 O jogador que quiser entrar com recurso contra alguma decisão da arbitragem deverá pagar uma taxa de R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais) para a organização a título de preparo. Caso o recurso seja julgado pertinente, tal taxa será devolvida ao jogador.

11. Do Sorteio das Posições no Emparceiramento

11.1 O sorteio das posições dos jogadores na Tabela Berger do Sistema Schuring será feito junto com a última etapa do torneio interno da ALEX de 2017 no dia 5 de dezembro de 2017 às 19h.

12. Da Premiação

12.1 O 1º colocado receberá quatrocentos e cinquenta reais (R\$ 450,00) mais uma medalha;

12.2 O 2º colocado receberá duzentos e cinquenta reais (R\$ 250,00) mais uma medalha;

12.3 O 3º colocado receberá cem reais (R\$ 100,00) mais uma medalha;

12.4 O 4º colocado receberá cem reais (R\$ 100,00);

12.5 O 5º e o 6º colocados receberão cada um cinquenta reais (R\$ 50,00);

12.6 Jogadores que perderem qualquer jogo por WO não farão jus a nenhuma premiação, independente da classificação final do torneio. Nesse caso a premiação passará para o próximo jogador melhor colocado que respeite o disposto no regulamento.

13. Disposições Gerais

13.1 Peças, relógios digitais e planilhas serão fornecidos pela organização, devendo os jogadores levar apenas caneta;

13.2 Os participantes e espectadores aceitam ceder gratuitamente o direito de uso de seus nomes, voz e imagem durante o torneio para utilização em qualquer mídia para os estritos fins de divulgação do torneio por prazo indeterminado;

13.3 Vale para cálculo de rating clássico FEXERJ, CBX e FIDE;

13.4 Os jogadores não devem se apresentar para jogar de chinelo, bermuda acima do joelho ou camisa sem manga e durante o jogo não poderão utilizar acessórios de cabeça, como chapéus e afins;

13.5 Os casos omissos serão decididos pela arbitragem e a direção do torneio;

13.6 A participação no torneio, seja como jogador ou espectador, implica na aceitação deste regulamento.

AA **Job** Rodrigues

Árbitro Principal

MF Alberto **Mascarenhas**

Diretor do Torneio

