



# Regulamento do ITT do Rio de Janeiro - 2018

*um torneio do I Festival de IRTs da ALEX*

## 1. Corpo Técnico

- 1.1 Organizador: Associação Leopoldinense de Xadrez – ALEX;
- 1.2 Diretor do torneio: MF Alberto Mascarenhas;
- 1.3 Árbitro principal: AF Rafael Rafic Jerdy;
- 1.4 Árbitros auxiliares: AA Job Rodrigues e AA Pedro Faraco.

## 2. Objetivo

2.1 Incentivar a prática do xadrez de alto desempenho na cidade do Rio de Janeiro, propiciar a jogadores promissores uma possibilidade de obter norma de MI, WGM e WMI e promover o Circuito anual de IRTs da ALEX, celebrando o encerramento da edição 2017 e abrindo a edição 2018.

## 3. Participação e inscrição

- 3.1 Torneio fechado a participantes que se destacaram no Circuito de IRTs da ALEX – 2017 e demais convidados pela organização;
- 3.2 NÃO HAVERÁ cobrança de qualquer taxa de inscrição para o torneio;
- 3.3 Todos os participantes deverão ter ID FIDE e aqueles com bandeira do Brasil devem estar com a taxa anual de atleta CBX de 2018 quitada.

## 4. Sistema de Disputa

4.1 Sistema Schuring (round-robin) em 9 rodadas conforme Tabela Berger com as posições definidas por sorteio.

## 5. Local, datas e horários

5.1 Local:

Salão da Associação Leopoldinense de Xadrez (ALEX) – Rua Álvaro Alvim 48, sala 905, Centro, Rio de Janeiro-RJ;

5.2 Datas e horários:

Congresso técnico – dia 06/01/2018 às 14h30;

1ª rodada – dia 06/01/18 às 15h;

2ª rodada – dia 07/01/18 às 15h;

3ª rodada – dia 08/01/18 às 18h30;

4ª rodada – dia 09/01/18 às 18h30;

5ª rodada – dia 10/01/18 às 18h30;

6ª rodada – dia 11/01/18 às 18h30;

7ª rodada – dia 12/01/18 às 18h30;

8ª rodada – dia 13/01/18 às 15h;

9ª rodada – dia 14/01/18 às 9h;

Premiação – dia 14/01/18 após a 9ª rodada.

## **6. Tempo de Reflexão e Anotação**

6.1 O tempo de reflexão será de 1h30min. com acréscimo de 30seg. (modo Fischer) desde o 1º lance, para cada jogador;

6.2 A anotação algébrica será obrigatória durante toda a partida.

## **7. Critérios de desempate**

7.1 Os critérios de desempate serão os seguintes, conforme a ordem disposta:

1. Confronto Direto;
2. Sonneborn-Berger;
3. Sistema Koya com corte em aproveitamento de 50% dos pontos;
4. Maior número de vitórias;
5. Sistema Arranz;
6. Sorteio.

## **8. Das Disposições Gerais de Jogo**

8.1 A tolerância de atraso dos jogadores é de 1h do momento em que o árbitro principal autorizar o início da partida;

8.2 Só poderá haver empate de comum acordo após o fim do 1º lance das negras.

## **9. Sistema de proteção contra trapaças**

9.1 Não será permitida a entrada de componentes eletrônicos LIGADOS no salão de jogo, devendo ser DESLIGADOS e guardados em bolsas ou mochilas AFASTADAS do jogador ou em caixa designada e fornecida pela organização;

9.2 TODOS OS JOGADORES E/OU ESPECTADORES poderão ser vistoriados pela arbitragem antes de adentrarem o local de jogo, seja antes ou durante o jogo. Caso a arbitragem considere necessário, poderão ser feitas vistorias nos jogadores dentro do salão de jogos durante os jogos;

9.3 É vedada a presença de espectadores no salão de jogos, exceto nos casos e tempo expressamente autorizados pela arbitragem.

## **10. Da Interposição de Recursos contra Decisões da Arbitragem**

10.1 Será criado no Congresso Técnico o Comitê de Apelação (3 membros titulares e 2 suplentes);

10.2 O tempo limite para interpor recurso será de 10min. após o fim do jogo em questão;

10.3 O jogador que quiser entrar com recurso contra alguma decisão da arbitragem deverá pagar uma taxa de R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais) para a organização a título de preparo. Caso o recurso seja julgado pertinente, tal taxa será devolvida ao jogador.

## **11. Do Sorteio das Posições no Emparceiramento**

11.1 O sorteio das posições dos jogadores na Tabela Berger do Sistema Schuring será feito junto com a última etapa do torneio interno da ALEX de 2017 no dia 5 de dezembro de 2017 às 19h.

## **12. Da Premiação**

12.1 O 1º colocado receberá quinhentos reais (R\$ 500,00) mais uma medalha;

12.2 O 2º colocado receberá trezentos reais (R\$ 300,00) mais uma medalha;

12.3 O 3º colocado receberá duzentos reais (R\$ 200,00) mais uma medalha;

12.4 Jogadores que perderem qualquer jogo por WO não farão jus a nenhuma premiação ou eventual ajuda de custo, independente da classificação final do torneio. Nesse caso a premiação passará para o próximo jogador melhor colocado que respeite o disposto no regulamento.

### 13. Disposições Gerais

13.1 Peças, relógios digitais e planilhas serão fornecidos pela organização, devendo os jogadores levar apenas caneta;

13.2 Os participantes e espectadores aceitam ceder gratuitamente o direito de uso de seus nomes, voz e imagem durante o torneio para utilização em qualquer mídia para os estritos fins de divulgação do torneio por prazo indeterminado;

13.3 Vale para cálculo de rating clássico FEXERJ, CBX e FIDE;

13.4 Os jogadores não devem se apresentar para jogar de chinelo, bermuda acima do joelho ou camisa sem manga e durante o jogo não poderão utilizar acessórios de cabeça, como chapéus e afins;

13.5 Os casos omissos serão decididos pela arbitragem e a direção do torneio;

13.6 A participação no torneio, seja como jogador ou espectador, implica na aceitação deste regulamento.

AF Rafael **Rafic** Jerdy

Árbitro Principal

MF Alberto **Mascarenhas**

Diretor do Torneio

