



Festival ALEX 2019 - Regulamento

Torneio Super 30 FIDE da ALEX - 2019

1) Objetivos

O Torneio tem por objetivo promover o Xadrez no Brasil, movimentar o rating CBX/FIDE RPD, apontar o Campeão, contar pontos para o Circuito de Rápidas da ALEX de 2019 e realizar a confraternização dos seus participantes.

2) Dos Participantes e Inscrições

Enxadristas Sócios da ALEX e convidados, que possuam o cadastro CBX e ID CBX, até o limite de 41 inscritos.

Taxa de Inscrição:

GM/WGM/MI/WMI	Isento
Menores de 18, Convidado 60+	R\$ 15,00
Sócio ALEX quite	Isento
Sócio ALEX não quite ou apenas Federado ALEX, Convidado	R\$ 30,00

As inscrições poderão ser pagas no local.

O prazo de inscrição encerra-se no dia 12 de janeiro de 2019, às 13 horas.

Nesse prazo, os inscritos devem enviar e-mail para Paulo Rodrigues (pauloflr@hotmail.com) e contato@alex.org.br, contendo nome completo, clube e dados de filiação à FEXERJ, CBX ou FIDE (ID e rating atual RPD).

A inscrição só será confirmada após a comprovação da existência do ID CBX, através de consulta ao site da CBX.

3) Do Evento

O Torneio será disputado pelo Sistema Suíço com 6 rodadas, realizadas na Sede da ALEX, na Rua Álvaro Alvim 48 Sala 905, Edifício Natal, Centro, Rio de Janeiro RJ.

a) Data: 12 de janeiro de 2019

b) Programação

Data	Horário	Atividade
12/janeiro (sábado)	13:00h	Abertura /Congresso Técnico
	13:15h	1ª Rodada
	14:00h	2ª Rodada
	14:45h	3ª Rodada
	15:30h	4ª Rodada
	16:15h	5ª Rodada
	17:00h	6ª Rodada
	ASD	Premiação e Encerramento

4) Ritmo de Jogo

O ritmo de jogo será de 15 min + 5 seg, por lance, para cada jogador.

§ único – A tolerância de atraso será de 10 min, após o momento em que o árbitro anunciar o início da rodada.

5) Desempate

Os critérios de desempate, no final do torneio serão:

- i. Confronto Direto (código 11)
- ii. Buchholz com corte do pior resultado (código 37)
- iii. Buchholz sem corte (código 37)
- iv. Sonneborn-Berger (código 52)
- v. Maior nº de vitórias (código 68)
- vi. Sorteio: Caso persista o empate.

§ único – O programa de empareiramento usado será o Swiss Manager, não cabendo recurso.

6) Da premiação

Mini Diploma	Campeão
Mini Diploma	2º Lugar
Mini Diploma	3º Lugar
Mini Diploma	Melhor Sub 18

7) Miscelânea

- a) Durante a partida os jogadores estão proibidos de fazer uso de anotações, fontes de informações ou conselhos, ou analisar em outro tabuleiro;
- b) O jogador está proibido de ter um telefone celular ou outros meios eletrônicos de comunicação no local de jogos, a menos que esteja completamente desligado e acondicionado em local definido pela arbitragem. Se qualquer dispositivo de comunicação produzir um som, o jogador perderá o jogo. O oponente deverá vencer. No entanto, se o oponente não pode vencer o jogo por qualquer série de lances legais, seu score deverá ser um empate.
- c) Os participantes e o público autorizam e cedem o direito de uso de seu nome, voz e imagem para a utilização em toda a mídia impressa e eletrônica para a divulgação sem nenhum ônus e por prazo indeterminado.
- d) A organização providenciará todo material necessário.
- e) É proibido fumar no salão de jogos e nos corredores do andar da sede da ALEX.

8) Da arbitragem e direção da prova

A direção da prova será do AI Alexandre Lima. A arbitragem será do AA Paulo Rodrigues.

9) Dos Recursos

- a) Não serão aceitos recursos contra este regulamento após o início da primeira rodada.
- b) A competição será regida pelas leis da FIDE aprovadas no 88º Congresso da FIDE, Goynuk, Antalya, Turquia.
- c) Por ocasião do Congresso Técnico (CT), será definido o Comitê de Apelação, composto por um presidente, 2 titulares e 2 suplentes. A taxa e o prazo para recurso serão definidos no CT.
- d) Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem / direção do evento.

Maiores informações: Com o árbitro AA Paulo Rodrigues, e-mail pauloflr@hotmail.com e tel. (21) 99721-2858 ou com o Diretor do Torneio, AI Alexandre Lima, e-mail alovlima@gmail.com e tel. (21) 99952-2585.

Rio de Janeiro, 03 de dezembro de 2018.

AI Alexandre Lima
Secretário da ALEX

MF Alberto Mascarenhas
Presidente ALEX